



AWITHLAKNANNAI

Contenu : 1 plateau et 46 pions de 2 couleurs

Nombre de joueurs : 2 joueurs

Age : à partir de 6 ans

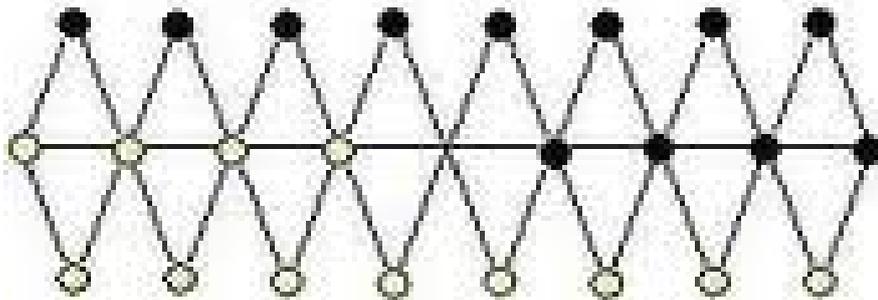
Historique :

L'Awithlalnannai est un jeu qui était pratiqué par les indiens Zunis du Nouveau-Mexique.

Il existe différentes tailles de plateaux, nous présentons ici le Kolowis awithlalnannai (Kolowis = serpent) dont le diagramme est composé de 25 points. (L'awithlalnannai mosona comporte 47 points).

Ce jeu serait une adaptation amérindienne de l'alquerque apporté en Amérique par les colons européens.

Position de départ :



Siège social
1 allée de l'entre-deux-mers
33560 Carbon-Blanc
05 35 38 25 63

Association Ô fil du jeu
www.ludothequeofildujeu.org

Antenne de Floirac
4 avenue Camille Pelletan
33270 Floirac
05 56 32 38 73



But du jeu :

Le but du jeu est de capturer toutes les billes adverses, celui qui y réussit le 1er a gagné.

Déroulement de la partie :

Tirez au sort le premier joueur. Celui-ci déplace une de ses billes vers une des trois empreintes vides. Lorsque le mouvement effectué n'est pas un mouvement de prise, la bille peut être déplacée dans n'importe quelle direction le long d'une ligne vers une empreinte juxtaposée libre.

La "prise" est obligatoire et se pratique en sautant au-dessus d'une bille adverse dans une empreinte vide au-delà: ce mouvement doit être fait en ligne droite (la prise en tournant au bout du plateau n'est pas permise car elle constitue un changement de direction).

Des "prises doubles ou triples peuvent être faites à n'importe quel moment (si c'est possible). Un changement de direction peut être fait APRÈS la prise d'une bille adverse.

Une bille prise doit être enlevée du plateau.

Siège social

1 allée de l'entre-deux-mers
33560 Carbon-Blanc
05 35 38 25 63

Association Ô fil du jeu

www.ludothequeofildujeu.org

Antenne de Floirac

4 avenue Camille Pelletan
33270 Floirac
05 56 32 38 73