



# BACKGAMMON

**Contenu** : 1 plateau de jeu en toile  
15 pions bleus  
15 pions verts  
2 dés géants  
4 pieux en bois  
1 sachet de rangement

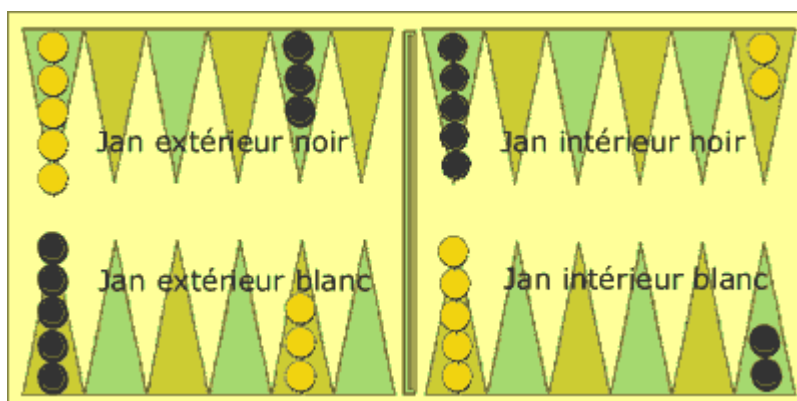
**Nombre de joueurs** : 2 joueurs

**Age** : à partir de 6 ans

## **Historique**

Le backgammon est un jeu couramment pratiqué aujourd'hui mais est également un des plus anciens. Les Romains jouaient au Duodecim scripta et au Tabula, deux jeux tous pouvant être considérés comme ancêtres du backgammon. Plus proche de nous, on jouait au tric-trac ou au jacquet, également cousins du backgammon.

## **Position de départ**



### **Siège social**

1 allée de l'entre-deux-mers  
33560 Carbon-Blanc  
05 35 38 25 63

Association Ô fil du jeu

[www.ludothequeofildujeu.org](http://www.ludothequeofildujeu.org)

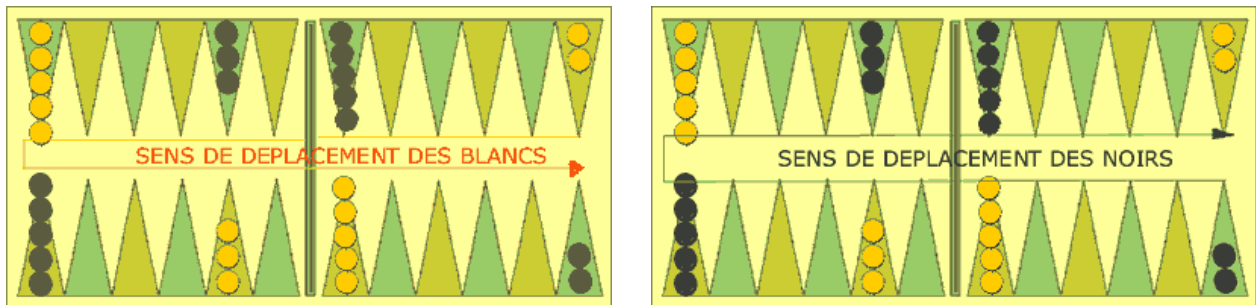
### **Antenne de Floirac**

4 avenue Camille Pelletan  
33270 Floirac  
05 56 32 38 73



## But du jeu

Le joueur a pour but de sortir tous ses pions du jeu, après les avoir conduit dans son jan intérieur. Il s'agit de déplacer ses pions selon ce qui est exposé ci-dessous :



## Déroulement de la partie

Les joueurs jouent à tour de rôle. A son tour, un joueur jette les 2 dés et soit avance 2 de ses pions autant de fois que le résultat de chacun de ses 2 dés, soit avance 1 pion de la somme des deux dés.

S'il obtient un double, il double le total des points et peut les répartir comme il le souhaite entre 1 à 2 pions.

Un pion peut se poser sur une flèche uniquement si cette flèche est occupée au plus par un pion adverse.

Si un pion adverse se pose sur la flèche d'un pion isolé, ce dernier est mis hors-jeu. Si le joueur dispose d'un pion mis hors-jeu, il ne peut avancer aucun de ses pions. Il ne pourra le faire qu'une fois tous ses pions réintroduits sur le plateau.

## Fin de partie

Les joueurs ont pour but de sortir tous leurs pions. Ils ne peuvent le faire que si chacun des pions se trouve dans son jan intérieur.

Un 6 permet de sortir un pion positionné sur la 6ème flèche du jan intérieur. Si cette flèche est vide, le joueur a la possibilité de sortir un pion une flèche plus proche.

Le 1<sup>er</sup> qui sort tous ses pions a gagné.

### **Siège social**

1 allée de l'entre-deux-mers  
33560 Carbon-Blanc  
05 35 38 25 63

Association Ô fil du jeu

[www.ludothequeofildujeu.org](http://www.ludothequeofildujeu.org)

### **Antenne de Floirac**

4 avenue Camille Pelletan  
33270 Floirac  
05 56 32 38 73