



SURAKARTA

Contenu : 1 plateau et 24 pions de 2 couleurs

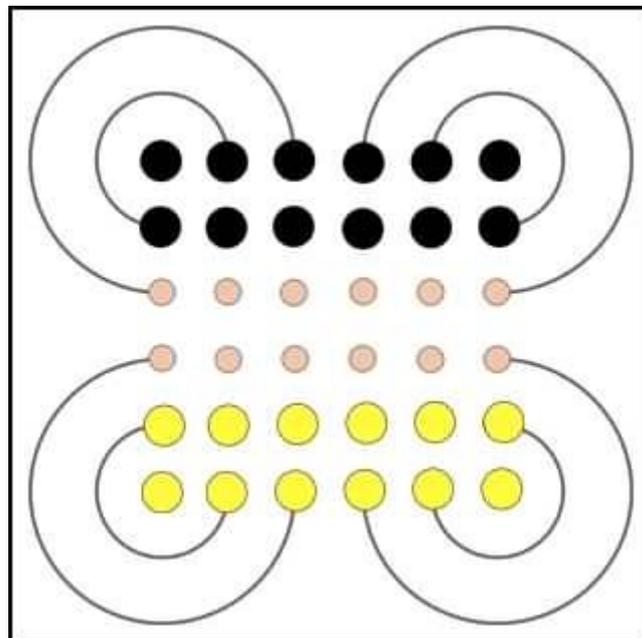
Nombre de joueurs : 2 joueurs

Age : à partir de 8 ans

Historique :

Surakarta est un ancien jeu de plateau originaire de l'île de Java. Il prend son nom de la ville qui était, il y a longtemps, la plus importante de l'île.

Position de départ :





Placez le plateau de jeu au centre de la table. Chaque joueur dispose ses pions comme dans la figure 1. Le joueur blanc (jaune) commence, puis chaque joueur joue à tour de rôle.

But du jeu :

Capturez tous les pions de son adversaire.

Déroulement de la partie :

A son tour de jeu un joueur peut:

- soit déplacer l'un de ses pions vers une case libre adjacente, verticalement, horizontalement, ou en diagonale (comme le roi au Echecs)
- soit effectuer une capture. Pour cela, le joueur peut déplacer l'un de ses pions horizontalement ou verticalement d'autant de cases qu'il le souhaite, mais il doit emprunter au moins l'un des cercles qui bordent le plateau (voir figure 2). La capture se fait par substitution. Lors d'une capture il est interdit de passer par-dessus un pion, ami ou adverse

Fin de partie :

Le gagnant est le joueur qui parvient à capturer tous les pions de son adversaire, ou le joueur qui a capturé le plus de pions lorsque plus aucune capture n'est possible.