



Ô fil du jeu

VERGER

Les quatre arbres fruitiers croulent sous les fruits : les pommes, les poires et cerises sont mûres et il est grand temps de les cueillir, car l'effronté corbeau attend la première occasion pour aller les dévorer.

Contenu : 40 fruits (10 pommes, 10 poires, 10 paires de cerises, 10 prunes)., 4 paniers, 1 puzzle représentant un corbeau (9pièces), 1 dé avec couleur et symboles et 1 plateau de jeu .

Nombre de joueurs : 2 à 8 joueurs

Age : à partir de 3 ans

But du jeu :

Les joueurs essayent de cueillir les fruits avant que le puzzle représentant le corbeau ne soit terminé.

Préparatifs :

Assembler le plateau de jeu, poser les fruits sur les arbres. Prendre un panier. Empiler les pièces du puzzle et préparer le dé.

Déroulement du jeu :

Jouer à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur le plus jeune commence et lance le dé une fois.

Sur quoi tombe le dé ?

-La couleur rouge, jaune, verte ou bleue :

Le joueur cueille le fruit de la couleur correspondante et le met dans son panier. S'il n'y a plus de fruits correspondant à la couleur du dé dans l'arbre, il ne se passe rien et le dé est passé au joueur suivant.

-Le panier : Le joueur a alors le droit de cueillir deux fruits au choix et de les mettre dans son panier.

-Le corbeau : Le joueur prend une pièce du puzzle et la met au milieu de la surface de jeu sur l'emplacement prévu.

Fin de la partie :

-Tous les fruits ont été cueillis avant que le puzzle du corbeau ne soit complet ?
Les joueurs gagnent tous la partie : ils ont été plus rapides que le gourmand corbeau.

-Ou bien le puzzle du corbeau est complètement fini avant que tous les fruits ne soient cueillis ?

Cette fois tous les joueurs perdent la partie, car le voleur a été plus rapide qu'eux.